|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** RFI-01  **Título:** Ingreso de usuario a la app mediante correo y contraseña | |
| **Descripción** | |
| El Sistema debe permitirle acceder a un usuario con cuenta registrada en la aplicación, utilizando su correo electrónico y su contraseña, los que deben ser previamente establecidos al registrar su cuenta (RFI-02). Al abrir la app, esta mostrará la pantalla de inicio, con los campos de texto de correo electrónico y contraseña. Bajo estos, estará un botón de “Login”, y seguido de este, un botón de para registrarse (RFI-02). También habrá un botón para iniciar sesión usando la cuenta de Google, debajo de estos dos, que tendrá el logo de Google. Debajo de esto botones, estará un texto cliqueable que le preguntara al usuario si ha olvidado su contraseña, y si el usuario hace clic en este, le llevara por el flujo de recuperación de cuenta (RFI-03).  Para ingresar, el usuario deberá llenar los campos de correo electrónico y contraseña, y luego presionar el botón “Login”. El sistema verificará que el correo y la contraseña sean correctos y en caso de serlos, permitirá su ingreso. En caso contrario, se le informará al usuario mediante un texto en rojo encima del cuadro de texto de correo, que el correo o la contraseña son incorrectos. Alternativamente, el usuario podrá ingresar utilizando su cuenta de Google, haciendo clic en el botón con el logo de Google. Este ingreso autenticará las credenciales de Google del usuario y le dará ingreso a su cuenta. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **7** | **1** |
| **Restricciones:** | |
| * El usuario debe tener una cuenta creada previamente * El usuario debe tener conexión a Internet | |
| **Usuario(s):** | |
| * Todos | |
| **Interacciones** | |
| * RFI-02 * RFI-03 | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFI 01-02  **Título:**  Crear cuenta de usuario con correo electrónico | |
| **Descripción** | |
| Con la pantalla de ingreso descrita en RFI-01, Cuando el usuario presiona el botón de registrar cuenta, le llevará a una nueva pantalla, donde deberá ingresar los datos relevantes de un usuario para poder crear su cuenta. Esta pantalla queda descrita de la siguiente manera:  En la parte superior de la pantalla, se mostrará en texto “crear cuenta de StarPro”. Debajo de este, Habrá un cuadro de texto, donde el usuario deberá ingresar el nombre que usará como nombre de usuario. Como se puede observar en el mockup anexo, arriba de este cuadro esta rotulado con “nombre de usuario”. Luego de esto, se le pedirá al usuario elegir, entre tres opciones, sus áreas de interés. Estas tres opciones son:   * Astronomía * Astrofotografía * Ambos   Posteriormente, el usuario, con la misma lógica de lo anterior, debe elegir su nivel de experiencia, los cuales quedan definidos como Avanzado, Medio y Aficionado.  Finalizando, el usuario debe ingresar en cuadros de texto como el de nombre de usuario, su correo electrónico, su contraseña, y una confirmación de la contraseña. Luego podrá marcar en una checkbox, si quiere recibir notificaciones sobre los próximos eventos astronómicos.  Hecho todo esto, el Usuario procederá a presionar un botón de “Registrar Cuenta”, y si pasa las validaciones (descritas en las restricciones), se creará su cuenta. En caso de no pasar las validaciones, se le informara al usuario cuál de estas ha fallado, mediante una ventana de notificación.  Una vez creada la cuenta, se le mostrará al usuario un mensaje informándole que su cuenta ha sido creada exitosamente, y podrá presionar un botón de “Ingresar” que lo llevará a la pantalla de Ingreso descrita en RFI-01. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **7** | **1** |
| **Restricciones:** | |
| * El correo electrónico ingresado debe ser un correo valido y existente. * El correo electrónico ingresado no puede tener una cuenta asociada antes de crear * La contraseña debe tener mínimo 8 caracteres, y debe incluir al menos 1 numero * Tanto en área de interés como en nivel de experiencia, el usuario solo podrá elegir una de las opciones | |
| **Usuario(s):** | |
| * Todos | |
| **Interacciones** | |
| * RFI-01 | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFI 01-03  **Título:**  Recuperar cuenta en caso de pérdida de contraseña | |
| **Descripción** | |
| En la pantalla de inicio descrita en RFI-01, al hacer clic en el texto “¿olvidaste tu contraseña?”, el sistema llevará al usuario a una pantalla donde podrá reestablecer su contraseña. Para esto, en esta pantalla se le pedirá al usuario ingresar su correo electrónico, para enviarle un código y confirmar que es el dueño del correo quien quiere cambiar la contraseña. Una vez que el usuario ingrese su correo, le dará clic a un botón de “Restablecer contraseña”, lo cual cambiara la pantalla. Esta nueva pantalla le pedirá al usuario que ingrese el código que se le envió al correo. También le dará la opción de reenviar el correo en caso de no haberle llegado en primera instancia.  Una vez que el usuario ingrese el código y se verifique que es el código enviado a su correo, la pantalla cambiara nuevamente. Esta vez, mostrará dos cuadros de texto rellenables, donde el usuario deberá ingresar su nueva contraseña, y confirmarla, correspondientemente en cada cuadro. Luego de esto, le podrá darle nuevamente al botón de “Restablecer contraseña”. Si la contraseña y la confirmación de contraseña calzan, entonces se le informara al usuario que se ha cambiado correctamente su contraseña, y podrá hacer clic en un botón de “Ingresar”, mediante el cual será redirigido nuevamente a la pantalla de ingreso (RFI-01). En caso de que no calcen la contraseña y su confirmación, se le alertará al usuario de esto, para que pueda corregir esto, hasta que calcen. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **6** | **1** |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFU-01  **Título:**  Modificar información de cuenta de usuario | |
| **Descripción** | |
| Una vez dentro de la aplicación, al presionar el botón de menú, ubicado en la esquina superior izquierda, se mostrará el menú, el cual incluye los siguientes puntos:   * Mi perfil * Buscar usuario * Calendario Lunar * Calendario Astronómico * Material complementario * Puntos favoritos * Puntos visitados   Cada uno de estos puntos será cubierto en los próximos requerimientos. El punto para este requerimiento es “Mi perfil”. Al hacer clic en este, se mostrarán los datos y configuraciones de la cuenta del usuario. Estos estarán mostrados en el siguiente orden:   1. Nombre de usuario: Este se mostrará al costado de una imagen de usuario genérica, y estará en formato “Cuenta de \*nombre de usuario\*”. 2. Áreas de interés: Mostrará las áreas de interés del usuario. Si el área que escogió es “Ambas”, se mostraran las dos áreas, Astronomía y astrofotografía. 3. N° de puntos creados: Mostrará un numero indicando cuantos puntos ha creado el usuario. 4. N° de puntos visitados: Mostrará un numero indicando cuantos puntos ha visitado el usuario. 5. Mis puntos de observación: Al presionar el área de este texto, se dirigirá al usuario a la lista de puntos de observación creados por el mismo. 6. Mis Eventos: Al presionar el área de este texto, se dirigirá al usuario a un apartado con una lista de los eventos que ha creado, tanto históricos como a futuro. 7. Notificarme sobre los próximos eventos astronómicos: Este campo tendrá una checkbox que el usuario podrá marcar o desmarcar, dependiendo si desea o no recibir estas notificaciones 8. Modificar perfil: Al presionar el área de este texto, se le mostrará al usuario una pantalla en la cual podrá actualizar la información de su cuenta. 9. Cambiar contraseña: al presionar este cuadro de texto, se le mostrará al usuario una pantalla donde podrá cambiar su contraseña. 10. Eliminar contraseña: Al fondo de esta pantalla de perfil de usuario, se encontrará un texto cliqueable que le permitirá al usuario eliminar su cuenta del sistema.   Para este requerimiento, nos enfocaremos en el punto 8, Modificar perfil. Cuando el usuario presione esta opción, se le mostrara una pantalla con el titulo de “Actualizar cuenta de StarPro”. Luego de esto, vienen los campos de Nombre de usuario, áreas de interés, nivel de experiencia y correo electrónico, en formato similar al de RFI-02. Una vez que el usuario cambie los campos que requiera, le dará al botón “Guardar Cambios”. Cuando pasa esto, el sistema pide al usuario confirmar los cambios, ingresando su contraseña en un cuadro superpuesto a esta pantalla. Si la contraseña es correcta, se le informara al usuario que se han guardado los cambios, en este mismo cuadro superpuesto. El usuario puede presionar un botón de “Aceptar” en este cuadro, y se le dirigirá a la pantalla de perfil de usuario. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **6** | **2** |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFU-02  **Título:**  Eliminar cuenta de usuario | |
| **Descripción** | |
| Este requerimiento parte en la pantalla de “Mi perfil”, descrita en el requerimiento RFU-01. Al hacer clic en el botón ubicado en la parte inferior de esta pantalla, “Eliminar cuenta”, El sistema abrirá un cuadro de dialogo que le preguntará al usuario si “¿está seguro de eliminar su cuenta? Junto con esta se eliminarán todos los puntos de observación y eventos que haya creado.”, y bajo esta pregunta, tendrá un botón para confirmar y uno para cancelar, dentro de este cuadro de dialogo. Si el usuario presiona el botón de aceptar, se mostrará en este cuadro de dialogo un cuadro de texto donde el usuario deberá ingresar su contraseña, y luego presionar el botón “Eliminar cuenta”. Al lado de este botón, también habrá un botón para cancelar. Si la contraseña es correcta, entonces se procederá a eliminar la cuenta, y se le informara al usuario si esta ha sido o no correctamente eliminada.  Si fue eliminada, luego de informarle al usuario, se le llevara a la pantalla de ingreso. En caso de no ser correctamente eliminada, se le informara al usuario que no se pudo eliminar, y que vuelva a intentarlo más tarde. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **7** | **2** |
| **Restricciones:** | |
| * Un usuario sin credenciales de administrador solo puede eliminar su propia cuenta. | |
| **Usuario(s):** | |
| * Todos | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFU-03  **Título:**  Buscar usuario por su nombre | |
| **Descripción** | |
| Dentro de la pantalla de menú descrita en RFU-01, se encontrará un texto cliqueable que dirá “Buscar usuario”. Al hacer clic en este texto, se cambiará la pantalla a una con una barra de búsqueda en la parte superior. A la izquierda de esta barra, se encontrará un botón para volver a la pantalla principal. Al ingresar un nombre en este cuadro de búsqueda, la aplicación mostrara abajo una lista con los usuarios que contengan en su nombre de usuario lo que el usuario haya ingresado.  Se mostrará por pantalla los nombres, el nivel de experiencia, y los puntos que hayan creado. Luego, al hacer clic en uno de los nombres de los usuarios listados, se mostrará el perfil del usuario seleccionado, con los datos pertinentes, los cuales serían:   * + Nombre de usuario   + Áreas de interés   + Nivel de experiencia   + Número de puntos creados   + Numero de puntos creados   Bajo estos datos, se ubicarán dos botones. Uno de estos será “Solicitar correo electrónico”, donde, al hacer clic, se le enviara al usuario seleccionado una solicitud del usuario que ha realizado la búsqueda, para que este ultimo pueda ver el correo electrónico del primero y así establecer comunicación entre estos.  El segundo botón, será un botón de “reportar usuario”, donde el usuario buscador, puede reportar al usuario seleccionado. Esto enviara un reporte, con comentario, a un buzón de solicitudes disponible para usuarios con credenciales de administrador, quien revisara el reporte, y decidirá si eliminar la cuenta del usuario reportado, suspenderla por una cierta cantidad de tiempo, o enviarle al usuario reportado un aviso de advertencia. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **6** | **2** |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFU-04  **Título:**  Buzón de solicitudes y avisos. | |
| **Descripción** | |
| Dentro de la pantalla de menú descrita en RFU-01, se encontrará un texto cliqueable que dirá “Buzón de Solicitudes y avisos”, en donde le llegaran al usuario las solicitudes de compartir correo electrónico que le envíen otros usuarios (RFU-03). Sumado a esto, en este buzón también llegaran las advertencias de conducta inapropiada que mande un usuario administrador, en caso de que el usuario receptor haya sido reportado, pero no sea reincidente.  dentro de este, las solicitudes de correo electrónico se mostrarán con el nombre del solicitante, y dos iconos, uno de aceptar, ticket verde, y uno para rechazar, cruz roja, la solicitud. El usuario podrá hacer clic en el nombre del usuario solicitante para ver su perfil de usuario.  El segundo tipo de aviso que llegan a este buzón, son los avisos de advertencia de reporte. Estos se mostrarán de manera llamativa, con bordes y relleno rojizo y signos de exclamación para que el usuario los distinga fácilmente. Al hacerle clic a uno de estos avisos, se le mostrara al usuario que ha sido reportado, se le dirá el numero de reportes que ha recibido en el ultimo mes, y se le hará aceptar un compromiso de conducta, donde se le pedirá mejorar su conducta social dentro de la aplicación. El usuario debe, sin excepción, aceptar este compromiso. En caso de que intente cerrar la aplicación y volverla a abrir sin haberlo aceptado, la próxima vez que se conecte a la aplicación, se le mostrara nuevamente el compromiso, hasta que lo acepte. Una vez aceptado este compromiso, el usuario deberá cumplir con este. En caso de que fuera reportado nuevamente, el usuario administrador que reciba la notificación de reporte, verá en este un símbolo que le indicara que el usuario es reincidente en comportamiento inadecuado dentro de la aplicación, y podrá discernir en cual sanción darle al usuario reportado. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
| **4** | **2** |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-01  **Título:**  Crear punto de observación | |
| **Descripción** | |
| El sistema deberá permitir al usuario crear puntos de observación. Para esto, el usuario deberá ingresar las coordenadas del punto que quiere crear. Esto lo puede lograr de dos maneras: Seleccionando un punto en el mapa, manteniendo presionado con el dedo el lugar que quiere marcar, o ingresando las coordenadas exactas en el buscador de coordenadas. Luego de seleccionar las coordenadas, el usuario deberá hacer clic en el botón “crear punto de observación”. Al hacer esto, la pantalla cambiara a la pantalla de creación de punto de observación.  En esta pantalla se mostrará en primer lugar las coordenadas que eligió el usuario, Latitud y longitud en ese orden. Luego, el usuario deberá llenar las medidas de Escala de Bortle. Esta escala mide la contaminación lumínica, y queda definida de la siguiente manera:   1. **Ubicación con cielo oscuro excelente:** Este es el mejor cielo para hacer observaciones astronómicas. La Luz zodiacal, Gegenschein, y banda zodiacal son visibles; M33 es visible a simple vista sin problemas; las regiones de la Vía Láctea de las constelaciones de Escorpión y Sagitario proyectan sombras en el suelo; Júpiter y Venus afectan a la adaptación a la oscuridad del ojo, y es imposible ver los alrededores. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con el **color negro**. Se considera negro los bordes mas oscuros alrededor del color azul, y todo lo que no tenga un color, aunque esto bien puede ser porque no hay datos registrados del área. Sin embargo, suele ser que si no hay registro es porque no hay cuerpos de contaminación lumínica alrededor. 2. **Ubicación con cielo oscuro típica:** Este sigue siendo un cielo optimo. M33 es visible a simple vista; La Vía Láctea de verano aparece muy compleja; la luz zodiacal se ve amarillenta y proyecta sombras al alba y al crepúsculo; las nubes únicamente son visibles cómo zonas oscuras sin estrellas; los alrededores se ven visibles débilmente recortados contra el cielo; muchos cúmulos globulares del Catálogo Messier son aún visibles a simple vista. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con el **color azul**. 3. **Cielo rural:** Empieza a apreciarse contaminación lumínica en el horizonte, donde las nubes parecieran estar iluminadas; siguen apareciendo oscuras en la parte superior del cielo; la Vía Láctea sigue apareciendo compleja; M15, M4, M5, M22 son visibles a simple vista; M33 es fácil de ver con visión desviada; la luz zodiacal aparece impresionante en primavera y otoño y aún puede apreciarse su color; los alrededores son difíciles de ver. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con el **color verde, tanto verde claro como oscuro.** 4. **Transición entre cielo rural y periurbano:** Varias cúpulas de polución lumínica son visibles en varias direcciones sobre el horizonte; la luz zodiacal es aún visible, pero no tan impresionante, llegando hasta el cénit en primavera. La Vía Láctea sigue siendo espectacular, pero empieza a perder detalles. M33 es difícil de ver incluso con visión desviada y sólo a >55° de altura. Las nubes se ven como en el caso anterior, y es fácil ver los alrededores, incluso en la distancia. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con el **color amarillo.** 5. **Cielo periurbano:** La luz zodiacal sólo es débilmente visible y en las mejores noches de primavera y otoño; la Vía Láctea aparece muy débil o invisible cerca del horizonte y en su punto más alto aparece "desgastada"; se ven fuentes de luz en todas o casi todas las direcciones; las nubes aparecen considerablemente más brillantes que el cielo. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con **los colores amarillo oscuro y naranjo claro.** 6. **Cielo periurbano brillante:** La luz zodiacal es invisible. La Vía Láctea sólo es visible en el cénit; el cielo hasta una altura de 35° del horizonte aparece gris blanquecino; las nubes aparecen brillantes en cualquier parte del cielo. M33 sólo es visible con al menos binoculares, y Andrómeda es débilmente visible a simple vista. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con **el color naranjo.** 7. **Transición entre cielo periurbano y urbano:** Todo el cielo tiene un tono gris blanquecino, y pueden apreciarse fuentes de luz en todas direcciones. La Vía Láctea es invisible; la Galaxia de Andrómeda y el Pesebre pueden verse -aunque mal- a simple vista; incluso con telescopios de apertura moderada, los objetos Messier más brillantes aparecen únicamente cómo las sombras de lo que son en lugares mucho mejores. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con **el rojo claro.** 8. **Cielo urbano:** El cielo brilla blanco o naranja, y su luz permite leer; sólo los observadores experimentados pueden ver la Galaxia de Andrómeda y el Pesebre en noches propicias; incluso al telescopio sólo pueden verse objetos Messier brillantes; las estrellas que forman asterismos familiares de las constelaciones pueden ser invisibles o en el mejor de los casos débilmente visibles. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con **el rojo oscuro.** 9. **Cielo de centro de ciudad:** El cielo brilla intensamente y muchas estrellas, así como constelaciones formadas por estrellas débiles, son invisibles a excepción de las Pléyades, no hay ningún objeto Messier visible a simple vista; los únicos objetos que pueden verse todavía en condiciones son la Luna, los planetas, unos pocos cúmulos estelares brillantes, y poco más. Este nivel, en Light Pollution Map, queda asociado con **el color lila.**   En la siguiente figura se puede apreciar la escala de Bortle aplicada en Light Pollution Map.    En este punto, se le indicara al usuario que para hacer esto, se le recomienda usar la aplicación externa, llamada Light Pollution Map. Se le proveerá de un video Tutorial de cómo usar la aplicación de manera correcta, al cual podrá acceder al hacer clic en un texto que dirá “para ver cómo usar la aplicación y medir la contaminación lumínica de manera correcta, haga clic aquí”. Luego de haber aprendido como usar esta aplicación externa, el usuario contara con la información necesaria para llenar los siguientes cuadros con listas desplegables:   * Nivel de Bortle en el punto: El usuario deberá elegir uno de los niveles mencionados, que se encuentre en el centro del punto que eligió. * Mayor nivel de Bortle en el área: el usuario deberá elegir uno de los niveles mencionados, que represente el nivel mayor dentro del área de horizonte provisto por la aplicación Light Pollution Map.   Luego, en una lista desplegable similar, el usuario deberá ingresar la accesibilidad. En esta sección habrá un símbolo de información, la cual el usuario podrá cliquear para ver como se mide la accesibilidad. Esta tiene tres niveles:   * **Fácil:** El lugar es de fácil acceso, y se puede llegar a este en auto sin mayores inconvenientes. Al ser posible llegar en auto, se puede llevar equipo de observación de mayor tamaño, como telescopios con monturas ecuatoriales, y tubos ópticos de 20 cm de diámetro o más. * **Intermedia:** El lugar tiene complicaciones leves para el acceso. Se puede llegar en bicicleta, y si se pretende llegar en auto, tiene que ser un auto todo-terreno. El equipo que se puede llevar es de menor envergadura, con monturas mas simples, y tubos ópticos menores a los 20 cm de diámetro. * **Dificil:** El lugar tiene complicaciones mayores para llegar a el. El acceso solo es posible a pie, ya que el camino es un sendero o bien montañoso sin rutas vehiculares ni para bicicleta. Debido a esto, el equipo que se puede llevar es limitado al peso que los usuarios puedan cargar. No se recomienda llevar equipo pesado ni de gran envergadura.   Luego, opcionalmente, el usuario puede subir un archivo .gpx que contenga una ruta para llegar al punto. Esta ruta se puede obtener mediante la aplicación Guru Maps, y se le explicara al usuario como crearla como descargarla en su dispositivo y como subirla a la aplicación mediante un video explicativo.  Por último, el usuario podrá escribir comentarios adicionales sobre el punto de observación que desea crear, para poder ayudar a los demás usuarios. Una vez llenados estos campos, el usuario podrá proceder a crear el punto, presionando un botón de “crear punto de observación”, al fondo de la pantalla, que al ser presionado le pedirá al usuario confirmar la creación, y luego, si esta es confirmada, se creara el punto y se le informara al usuario que ha sido creado exitosamente. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-02  **Título:**  Modificar punto de observación | |
| **Descripción** | |
| Si el usuario selecciona un punto que haya creado, ya sea por seleccionarlo desde el mapa, o por seleccionarlo desde la lista de puntos creados, este verá la opción de “Modificar”, en la esquina inferior izquierda. Al presionar este botón, se le mostrara al usuario una pantalla de modificación de punto, con la misma distribución que la pantalla de creación de punto descrita en el requerimiento anterior (RFP-01). El usuario podrá modificar la información que desee y luego podrá confirmar la modificación de la misma manera que se confirmó la creación del punto. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-03  **Título:**  Eliminar punto de observación | |
| **Descripción** | |
| Si el usuario selecciona un punto que haya creado, ya sea por seleccionarlo desde el mapa, o por seleccionarlo desde la lista de puntos creados, este verá la opción de “Eliminar”, en la esquina inferior izquierda. Al presionar este botón, un cuadro de dialogo se mostrará, y le preguntara al usuario si esta seguro de eliminar el punto, y que esto eliminara también cualquier evento que este creado para este. Si el usuario confirma la eliminación, se procederá a eliminar el punto. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-04  **Título:**  Buscar punto de observacion | |
| **Descripción** | |
| El sistema le debe permitir al usuario buscar puntos de observación y seleccionarlos para ver su información.  Para esto, el usuario puede buscar el punto en el mapa, ya sea manualmente buscando en el mapa o buscando por coordenadas. Al ingresar coordenadas que estén cerca de un punto previamente creado, en un radio de menos de 500 metros, se le mostrara al usuario el punto que ha seleccionado y la opción de crear un punto nuevo, pero también se resaltara en el mapa el punto de observación mas cercano. El usuario también podría seleccionar una de las listas disponibles de puntos de observación, las cuales quedan definidas como:   * Favoritos: Lista que muestra al usuario los puntos que ha marcado como favoritos. * Visitados: Lista que muestra al usuario los puntos que ha marcado como visitados. * Creados: Lista de puntos que han sido creados por el usuario.   En cualquiera de estos métodos, se mostrarán en pantalla una ventana, bajo la ubicación del punto en el mapa, con los datos del punto de observación, en el siguiente orden   * Listas y clima: antes de la información principal, se mostrarán tres botones en una barra, uno para marcar el punto como favorito, otro para marcar el punto como visitado, y otro para consultar el clima para un día dado en el punto. Si se esta viendo el punto dentro de una lista, a esta barra se le añaden dos flechas, una en cada costado, con los cuales el usuario podrá avanzar o retroceder dentro de la lista. * Coordenadas: seguido de esta barra, se mostrara la latitud y longitud del punto seleccionado * Nivel de Bortle en el punto: Se mostrará el nivel de Bortle que ha sido seleccionado para el centro del punto de observacion * Mayor nivel de Bortle en el área: Se mostrará el nivel de Bortle mas grande dentro del área de horizonte que ha sido seleccionado para el punto de observacion. * Accesibilidad: Se mostrará el nivel de accesibilidad que ha sido seleccionado para el punto de observacion * Ruta: En caso de que el usuario creador del punto haya adjuntado una ruta al punto, se podrá hacer clic en el nombre de este archivo para poder descargarlo y eventualmente utilizarlo en Guru Maps * Comentarios adicionales: Se mostrará los comentarios adicionales que el usuario creador del punto haya escrito, en caso de haber escrito alguno. * Eventos: Será un botón que, al hacerle clic, mostrará una lista con los eventos de observacion asociados a este punto. Esta lista tendrá filtro de eventos pasados, futuros y todos los eventos. Por defecto, al abrir esta lista, se mostrarán los eventos a futuro. * Calificacion: Se mostrara una calificación del punto de observacion, que se creara automáticamente. Esta será en una escala de 5 estrellas, y estará basada en 3 factores:   + Nivel de Bortle en el punto   + Mayor nivel de Bortle en el área   + Accesibilidad   Luego de esta información, habrá una barra inferior con un botón de “Evento”, que el usuario podrá presionar para crear un evento en este punto de observacion | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-05  **Título:**  Marcar puntos favoritos | |
| **Descripción** | |
| El sistema debe permitir al usuario marcar y desmarcar un punto como favorito. Esto se logra mediante un botón con forma de corazón, que se encuentra en la pantalla de punto de observación, a la que se puede llegar seleccionando un punto desde el mapa, buscándolo por coordenadas o bien encontrándolo en las listas de puntos creados, visitados, o favoritos.  En la parte superior izquierda del cuadro con información sobre el punto, se ubicará el botón con forma de corazón que el usuario podrá marcar para guardarlo en su lista de favoritos, o desmarcarlo para eliminarlo de la lista de favoritos. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-06  **Título:**  Marcar puntos visitados | |
| **Descripción** | |
| El sistema deberá permitirle al usuario marcar o desmarcar un punto de observación como visitado, para guardarlo o eliminarlo de su lista de puntos de observación visitados.  Para esto, de manera similar al requerimiento anterior (RFP-04), se dispondrá de un botón con forma de bandera en la pantalla de información de un punto de observación, el cual el usuario podrá marcar o desmarcar, de manera de guardar o eliminar el punto de su lista de puntos visitados. Por defecto, todos los puntos que un usuario cree, vendrán marcados como visitados. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-07  **Título:**  Reportar un punto de observación | |
| **Descripción** | |
| El sistema deberá permitirle a un usuario reportar un punto de observación que no haya sido creado por el mismo, por razones como información incorrecta o por la razón que el usuario haya estimado. Para esto, aparecerá en  la parte inferior de la información de un punto de observación que el usuario no haya creado, al lado del botón de crear evento, un botón que dirá “reportar punto”. Este botón, al ser presionado, deberá abrir un cuadro de dialogo donde se le listara al usuario razones para el reporte, las cuales pueden ser:   * Punto es engañoso: los valores ingresados para este punto no corresponden a los valores reales. * Punto tiene muy baja calificación: El punto puede no ser bueno, por lo cual se debe revisar si es conveniente su existencia en la base de datos. * Otro: el usuario, al seleccionar esta opción, deberá escribir en un cuadro de texto de no más de 250 caracteres, las razones por las cuales este estime que el punto no debiese estar.   Una vez elegida la opción, el usuario deberá hacer clic en un botón de “enviar reporte”, para que el reporte sea enviado a revisión por un administrador, quien decidirá si el punto debe o no ser eliminado | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFP-08  **Título:**  Consultar clima y estado lunar para un día especifico en un punto seleccionado | |
| **Descripción** | |
| El sistema deberá permitirle al usuario consultar el clima para un día dado, en un punto de observación seleccionado.  Para esto, el usuario deberá seleccionar un punto, y hacer clic en el símbolo de clima, que estará ubicado en el centro de una barra localizada en la parte superior de la información del punto, entre el botón para favoritos y el botón de visitados. Una vez que se haya presionado el botón, se abrirá una ventana de dialogo que le pedirá al usuario ingresar la fecha a la cual quiere consultar, y encima de esta selección de fecha, estará escrito un texto que le informara al usuario que la información que se desplegara será desde las 17:00 horas del día ingresado, hasta las 07:00 del día siguiente. La lista de días disponibles para consultar irá desde el día actual en que se realice la consulta, hasta 13 días después, dándole al usuario una ventana de consulta de 2 semanas.  Una vez ingresada la fecha a consultar, se abrirá la pantalla de consulta de clima, en donde se mostrarán los detalles consultados, junto a información del punto de observación. El orden y disposición en la que se mostraran los datos en esta pantalla será el siguiente:   1. Barra de menú: en esta barra, ubicada en la parte superior de la pantalla, se dispondrá de un botón para volver a la pantalla anterior, ubicado en la esquina izquierda de esta barra. Junto con este botón, se ubicará un texto que dirá “Clima en el punto”, para indicar la pantalla en la que se encuentra el usuario. 2. Coordenadas del punto: bajo la barra descrita anteriormente, se encontrarán la latitud y longitud del punto seleccionado, una al lado de la otra. 3. Fecha: se mostrará la fecha seleccionada, y las horas que se mostraran en la pantalla, con un texto donde dirá desde cuando se esta consultando y otro texto que dirá hasta cuando se está consultando. 4. Información climática: Posterior a la fecha, se mostrarán, por hora, las condiciones climáticas consultadas. Cada hora mostrara inicialmente, la hora consultada, la temperatura en grados Celsius, un icono que le ilustrara al usuario si es de día o noche, y si este nublado o despejado, usando iconos utilizados universalmente para representar el clima. Luego, se mostrará un icono de viento, y junto a este, una flecha que indicará la dirección en la cual el viento se desplaza, y la velocidad con la cual avanza, expresada el kilómetro por hora. Luego de estos datos, habrá un icono de “desplegar”, el cual al ser presionado, mostrara en mayor detalle la información climática de la hora seleccionada. La cual será la siguiente:    1. Humedad: mostrara el porcentaje de humedad de la hora    2. Sensación térmica: mostrara la sensación térmica expresada en grados Celsius de la hora seleccionada    3. Niebla: mostrara si hay o no hay niebla, con las palabras “Si” o “No”    4. Visibilidad: mostrara la visibilidad de la hora selecionada, expresada en kilómetros    5. Viento – medio: mostrara la velocidad promedio del viento, expresado en kilómetros por hora, dentro de la hora seleccionada.    6. Viento – racha: mostrara la velocidad más alta del viento, expresado en kilómetros por hora, dentro de la hora seleccionada.    7. Dirección del viento: mostrara la dirección en la que viene el viento, escrita usando los puntos cardinales. Hay que hacer énfasis en que es la dirección en la que viene, y no en la que va, y para esto, se utilizara una flecha para ilustrar hacia donde viaja el viento, usando los puntos cardinales.    8. Nubosidad: mostrara el porcentaje de nubosidad de la hora seleccionada   Luego de esto, vendrá una sección con datos sobre la Luna. Estos datos son los que el usuario necesitaría saber para realizar su observación. Quedaran definidos como:   * Porcentaje de iluminación: se mostrara una figura ilustrando como estaría iluminada la luna el día seleccionado, y junto a esta, un porcentaje, que indicara el porcentaje de la Luna que estará iluminado. * Salida y puesta: Mostrara la hora de salida y hora de puesta de la Luna, si es que se encuentran dentro de las horas mostradas. En caso de que alguna de estas no este dentro de la ventana de tiempo mostrada, quedaran expresadas las horas como “--:--“. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFE-01  **Título:**  Crear evento de observación en un punto seleccionado | |
| **Descripción** | |
| El sistema deberá permitir a los usuarios crear eventos de observación en un punto seleccionado. Estos eventos son para poder concertar a astroaficionados en un punto para poder hacer observaciones y poder compartir entre varios usuarios.  Para esto, en un punto seleccionado, el usuario podrá presionar el botón de “crear evento” dentro de la pantalla de puntos de observación seleccionado. Al hacer clic en el botón, la pantalla cambiara a una pantalla para crear evento. Esta pantalla mostrara el punto en el mapa, y sus coordenadas, latitud y longitud, en la parte superior de una ventana de información. Luego de las coordenadas, el sistema le pedirá al usuario elegir una fecha del calendario, un número máximo de asistentes, y una descripción, en un cuadro de texto, del evento. Una vez que el usuario haya llenado estos campos, podrá hacer clic en el botón “Crear Evento” y se le informara al usuario si el evento ha sido creado exitosamente. En caso contrario, se le informara de esto al usuario y se le pedirá reintentarlo mas tarde. | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFE-02  **Título:**  Modificar evento de observación en un punto seleccionado | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFE-03  **Título:**  Eliminar un evento de observacion en un punto seleccionado | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFE-04  **Título:**  Unirse o salirse de la asistencia a un evento de observacion | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFC-01  **Título:**  Seccion material complementario | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFC-02  **Título:**  Calendario astronomico | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFC-03  **Título:**  notificaciones calendario astronomico | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFA-01  **Título:** Cuenta Super admin | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFA-02  **Título:**  dar permisos de administrador a otros usuarios | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFA-03  **Título:**  modificar y/o eliminar otros usuarios | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFA-04  **Título:**  modificar y/o eliminar puntos de observacion | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:**  RFA-05  **Título:**  modificar y/o eliminar eventos de observacion | |
| **Descripción** | |
|  | |
| **Prioridad** | **Modulo** |
|  |  |
| **Restricciones:** | |
|  | |
| **Usuario(s):** | |
|  | |
| **Interacciones** | |
|  | |
| **Anexos** | |
| **Mockups:** | |